

3.4.1 Shodná zobrazení

Př. 1: Které množiny budeme zobrazovat v planimetrii?

Př. 2: Rozhodni, které z následujících předpisů jsou zobrazení v rovině tabule.

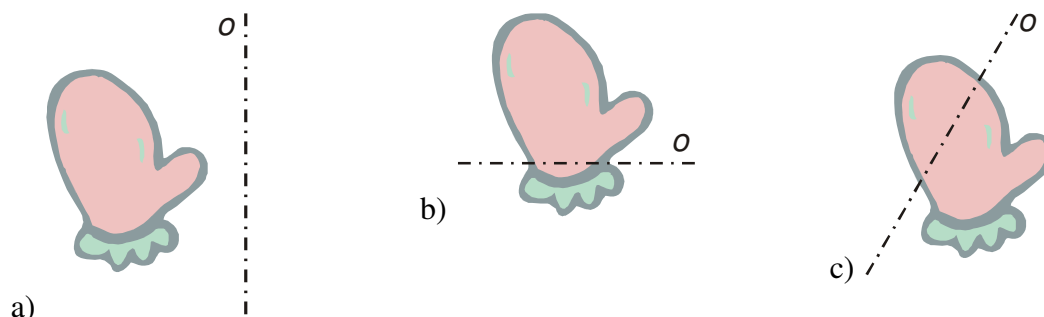
- a) Každému bodu roviny přiřadíme vyznačený bod S .
- b) Každému bodu roviny přiřadíme bod, který leží s původním bodem na vodorovné přímce a je od původního bodu vzdálen o 20 cm.
- c) Každému bodu roviny přiřadíme bod, který leží s původním bodem na svislé přímce a leží o 30 cm níže.

Př. 3: Popiš inverzní zobrazení k zobrazení: "Každému bodu roviny přiřadíme bod, který leží s původním bodem na svislé přímce a leží o 30 cm níže."

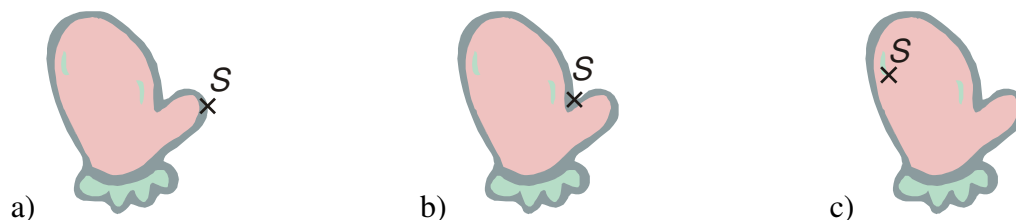
Př. 4: Jaký je množinový vztah mezi shodnostmi a podobnostmi? Najdi mezi zobrazenými trojúhelníky trojúhelníky shodné a trojúhelníky podobné se vzorem. Předpokládej, že to, co vypadá shodné, je shodné, to, co vypadá podobné, je podobné.

Př. 5: Nakresli obrazy čtverce $ABCD$ ve dvou základních shodnostech, které se probírají už na základní škole.

Př. 6: Umísti druhou rukavici tak, aby byla zobrazena naznačenou osovou souměrností.

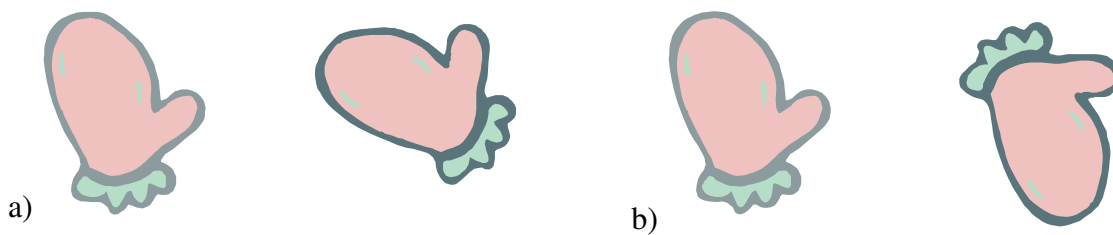


Př. 7: Umísti druhou rukavici tak, aby byla zobrazena naznačenou středovou souměrností.



Př. 8: Najdi další dvě základní shodná zobrazení. Odpovídají dalším dvěma základním pohybům, které můžeme s rukavicí na tabuli provést.

Př. 9: Rozlož následující shodnosti na sled základních shodností.



Př. 10: Rozděl všechny shodnosti na dvě skupiny podle toho, jak si při umísťování druhého palčáku postupoval.